



# REGULAMENTO

## REGULAMENTO ESPECÍFICO

### FUTSAL

#### Capítulo I – Da Competição

**Art.1º** - A competição de Futsal da Liga Alphaville obedecerá às Regras Oficiais da Federação Paulista de Futsal. Observando-se algumas adaptações deste regulamento.

**Art. 2º** -Haverá uma taxa de inscrição no valor de R\$1.200,00 por equipe para cada categoria e naipe.

**Parágrafo Segundo:** A validação de participação será feita somente após o pagamento da taxa e o envio do comprovante de pagamento para o WhatsApp (11) 99655-8091.

**Parágrafo Terceiro:** Não haverá devolução de taxa de inscrição em caso de desistência ou impossibilidade de participação.

**Art. 3º** - Cada equipe será composta, em cada naipe e categoria, por até 15 estudantes-atletas e 01 técnico e 01 auxiliar técnico. Todos os estudantes-atletas deverão pertencer à mesma Unidade Escolar, ou seja, mesma sede, endereço e CNPJ, sendo vedada a participação de estudantes-atletas convidados de outras unidades.

**Parágrafo Único:** Não é permitida a participação de estudantes-atletas federados em 2025 no campeonato organizado pela Federação Paulista de Futsal.

**Art. 4º** - A Liga Alphaville será realizada de março a outubro e as datas dos jogos, bem como os locais de competição, serão divulgadas posteriormente no boletim oficial da modalidade.

**Art. 5º** - Poderão participar do evento estudantes-atletas nascidos de 2007 a 2015, conforme distribuição abaixo.

Classe de Idade	Naípe	Anos de Nascimento
Sub-10	Masculino	2015
Sub-11	Masculino	2014
Sub-12	Masculino e Feminino	2013
Sub-13	Masculino	2012
Sub-14	Masculino e Feminino	2011
Sub-15	Masculino e Feminino	2010
Sub-16	Masculino e Feminino	2009
Sub-18	Masculino e Feminino	2008/2007

**Art. 6º** - As inscrições poderão ser realizadas através da do sistema oficial do evento, através do SITE da FEDEESP.

Início	Término	Execução
10 de fevereiro	28 de fevereiro	Março

## Capítulo II – Das Normas Técnicas

**Art. 7º** - Até 15 minutos antes da hora marcada para início da partida, as equipes deverão comparecer uniformizadas ao local de competição.

**Art. 8º** - No banco de reservas só poderão ficar os estudantes-atletas, técnico e comissão técnica, os quais estejam devidamente registrados na súmula de jogo.

**Parágrafo Único:** Um participante poderá ser inscrito na súmula mesmo não estando presente no momento inicial da partida.

**Art. 9º** - Uma partida de Futsal é disputada por duas equipes, cada uma composta por um máximo de 05 jogadores titulares, dos quais 01 será obrigatoriamente o goleiro.

**Parágrafo Primeiro:** É permitido o início da partida com uma ou ambas as equipes com o quantitativo de no mínimo 04 estudantes-atletas na quadra de jogo para que não seja aplicado o WxO.

**Parágrafo Segundo:** A equipe que ficar com menos de 04 estudantes-atletas será declarada perdedora e atribuído o placar de 10x00 para a equipe adversária. Caso o placar no momento da interrupção seja maior e favorável a equipe não infratora, este será mantido.

**Parágrafo Terceiro:** Caso alguma das equipes esteja com 04 estudantes-atletas e um deles se machuque, a arbitragem poderá esperar até 20 minutos para a recuperação deste estudante-atleta, para que a partida seja reiniciada.

**Art. 10º** - Não é permitido o início da partida sem a presença do técnico. Caso o técnico seja expulso ou se ausente durante a partida por razões médicas, a partida poderá continuar sem a presença do técnico e o membro da comissão poderá assumir a equipe.

**Art. 11º** - Os jogos serão disputados em cada categoria conforme detalhado abaixo:

<b>Classe de Idade</b>	<b>Naípe</b>	<b>Tempo</b>
<b>Sub-10</b>	Masculino	1º, 2º e 3º tempo 10 minutos
<b>Sub-11</b>	Masculino	1º, 2º e 3º tempo 10 minutos
<b>Sub-12</b>	Masculino	1º, 2º e 3º tempo 10 minutos
<b>Sub-13</b>	Masculino	1º, 2º e 3º tempo 10 minutos
<b>Sub-14</b>	Masculino e Feminino	2 tempo de 15 minutos
<b>Sub-15</b>	Masculino e Feminino	2 tempo de 15 minutos
<b>Sub-16</b>	Masculino e Feminino	2 tempo de 16 minutos
<b>Sub-17</b>	Masculino e Feminino	2 tempo de 17 minutos

**Art. 12º** - As substituições são ilimitadas e volantes, não havendo a necessidade de paralisação do jogo, sendo restritas aos estudantes-atletas registrados na súmula.

**Parágrafo Primeiro:** Nas categorias sub-10, sub-11, sub-12 e sub13 é obrigatório a substituição de 03 estudantes-atletas do primeiro para o segundo tempo de cada partida.

**Parágrafo Segundo:** Na categoria s10 (nascidos em 2015) teremos a exceção de 2 alunos nascidos no 2º semestre de 2014.

Obedecerá às seguintes regras:

- Os dois alunos de 2014 não podem estar na quadra ao mesmo tempo (entra um sai o outro).
- Em 1 dos tempos que fica a critério e escolha do professor, deverá deixar na quadra somente alunos de 2015 não podendo usar sua exceção.

**Art. 13º** - Cada equipe terá direito a um pedido de tempo técnico por tempo, com duração de 01 minuto. Para a utilização do tempo, este poderá ser solicitado pelo técnico ao mesário. A equipe que não utilizar o tempo no primeiro período não irá acumular para o segundo período.

**Art. 14º** - As partidas deverão iniciar na hora programada da tabela, com tolerância máxima de até 15 minutos, exclusivamente para o primeiro jogo de cada quadra. A não apresentação da equipe no horário estabelecido determinará a aplicação de WxO em favor da equipe presente. Para os jogos seguintes não haverá tolerância.

**Parágrafo Primeiro:** Em caso de aplicação do WxO o placar aplicado será de 10x00. Em caso de WxO duplo, quando as duas equipes não comparecem em tempo hábil, atribui-se derrota a ambas as equipes.

## Capítulo IV – Do Sistema de Competição

**Art. 15º** – A quantidade de equipes inscritas na Liga Alphaville, por categoria e naipes determinará o sistema de disputa da competição. Seguem abaixo algumas possibilidades de disputa.

- a) 03 equipes: Todos contra todos na chave em jogos de ida e volta. Após classificação final no grupo, o 3º colocado joga contra o 2º colocado. O perdedor desta partida será o 3º lugar na modalidade, categoria e naipes. O vencedor do jogo anterior joga a final da Conferência Alphaville contra o 1º colocado do grupo.
- b) 04 equipes: Na primeira fase todos contra todos na chave em jogos de ida. Na segunda fase o 1º colocado joga contra o 4º colocado e o 2º colocado joga com o 3º colocado. Os vencedores da segunda fase disputam a final da Conferência Alphaville e os perdedores da segunda fase fazem a final da Conferência Barueri.
- c) 05 equipes: Na primeira fase todos contra todos na chave em jogos de ida. Na segunda fase o 4º colocado e o 5º colocado se enfrentam na final da Conferência Barueri. O 1º, 2º e 3º colocados disputam um triangular final da Conferência Alphaville.
- d) 06 equipes: Na primeira fase todos contra todos na chave em jogos de ida. Na segunda fase o 5º e 6º colocados jogam a final da Conferência Cotia, o 3º e 4º colocados jogam a final da Conferência Barueri e o 1º e o 2º colocados jogam a final da Conferência Alphaville.

**Parágrafo Único**: Em caso de quantitativo maior que os detalhados acima, a Comissão Organizadora irá organizar um novo sistema de disputa.

**Art. 16º** - Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

- a) Vitória = 03 pontos
- b) Empate = 01 pontos
- c) Derrota = 00 ponto

**Art. 17º** - Na fase classificatória, quando no mesmo grupo 02 ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

- a) Confronto direto (entre as duas equipes empatadas)
- b) Maior número de vitórias
- c) Maior saldo de gols
- d) Maior número de gols pró
- e) Sorteio

**Art. 18º** - Na fase eliminatória os jogos não poderão terminar empatados. Ao término do tempo de jogo, em caso de empate, serão realizadas 03 cobranças de pênaltis, executadas alternadamente, por todos os estudantes-atletas relacionados em súmula, exceto os expulsos. Ainda persistindo o empate, serão cobrados, alternadamente, quantas cobranças forem necessárias até que haja um vencedor.

### **Capítulo V – Dos Uniformes**

**Art. 19º** - Os uniformes deverão obedecer à regra da modalidade e a este Regulamento, sendo cada equipe responsável pela confecção e manutenção de uniformes de cores predominantes diferentes.

**Parágrafo primeiro:** Os goleiros deverão ter uniformes de cores diferentes da sua equipe e da equipe adversária, inclusive dos goleiros adversários. É permitido o uso de calça.

**Art. 20º** - Não será permitido o uso de anel, pulseira, piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que coloque em risco a integridade física dos estudantes-atletas.

### **Capítulo VI – Da Premiação**

**Art. 21º** - Serão premiados com medalhas os campeões e vice-campeões de cada categoria e naipe. Os campeões de cada categoria e naipe receberão um troféu.

## Capítulo VII – Das Considerações Finais

**Art. 22º** - Toda partida suspensa ou adiada por motivo de força maior (chuva, falta de energia elétrica, etc.) terá seu prosseguimento respeitando a contagem e posição em que foi interrompida.

**Art. 23º** - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Técnica, com anuência da Diretoria, não podendo essas resoluções contrariar o Regulamento Geral.

**Art. 24º** - Em caso de dúvidas estas poderão ser encaminhadas para o Comitê Organizador através do WhatsApp (11) 99655-8091.